

1 Prise en main

1.1 Installation de l'environnement de développement

- 1.1.1 Installation du JDK
- 1.1.2 Installation de Maven
- 1.1.3 Installation d'Eclipse (Helios)

1.2 Méthodologie de développement

1.3 Découverte avec esup-exemple

1.4 Création d'un projet à partir d'un archetype blank

1.5 Du développement à l'exploitation

1.6 Organisation des fichiers

1.7 Les beans Spring

1.8 Les Vues

1.9 JSF (Java Server Faces)

- 1.9.1 Généralités
- 1.9.2 Facelet
- 1.9.3 Ecriture des formulaires
- 1.9.4 Trinidad
- 1.9.5 PrimeFaces
- 1.9.7 Trucs et astuces
 - Affichage dynamique suite à un clic-bouton

1.10 Spring MVC