

Personnalisation du thème

- [Avant tout chose...](#)
- [Logo de l'application et splashscreen](#)
- [Les feuilles de style](#)
 - [Modules](#)
- [Les icônes, logo, et polices](#)
- [Traductions](#)
- [Tour guidé](#)

Avant tout chose...

Pour personnaliser le thème de l'application, vous devez dupliquer le dossier **app-theme-dist** dans le répertoire **/dev/user-frontend-ionic/src/theme** et le renommer en **app-theme** (le nom du nouveau dossier doit être respecté, car certains éléments comme les modules importent les feuilles de style via un chemin absolu déjà établi). Si ce n'est pas déjà fait, il faudra également renommer le fichier **theme.scss.dist** en **theme.scss**.

Logo de l'application et splashscreen

Le logo de l'app est l'icône qui permet d'identifier l'application sur le "bureau" du smartphone. Le splashscreen est l'image qui s'affiche le temps du chargement de l'application au démarrage de cette dernière. Ces deux images sont un peu particulières car elle doivent être présente dans des formats bien particuliers et à des endroits précis de l'arborescence des packages des applications iOS en Android.

On utilise donc l'outil **Capacitor Assets** qui à partir des fichiers images génère les divers formats et les copie au bon endroit dans les répertoires des applications iOS et android.



Attention

Il faut avoir buildé une première fois les applications clientes et donc avoir les répertoire **/ios** et **/android** à la racine de l'arborescence des sources du client **/dev/user-frontend-ionic**

Installer **Capacitor Assets** <https://github.com/ionic-team/capacitor-assets> avec la ligne de commande :

```
npm install --save-dev @capacitor/assets
```

Le logo et le splashscreen se trouvent par défaut dans **/dev/user-frontend-ionic/src/theme/app-theme-dist/resources**

Placer vos ressources à l'identique dans **/dev/user-frontend-ionic/src/theme/app-theme/resources**

Respecter les conventions de nommage et le mode simple (recommandé dans la documentation <https://github.com/ionic-team/capacitor-assets>)

```
/dev/user-frontend-ionic/src/theme/app-theme/resources  
|--logo.png
```

Lancer la commande

```
cd /dev/user-frontend-ionic/  
npx capacitor-assets generate --assetPath /src/theme/app-theme/resources
```

Il faudra au minimum une image nommée logo afin de générer toutes les assets nécessaires.

Si l'image du splashscreen n'est pas présente dans le dossier, la commande en générera en utilisant le logo. Elle propose d'ailleurs des options de positionnement, couleur de fond etc.



Attention

Bug de l'outil constaté avec les fichiers SVG dans la génération des ressources pour la PWA

Enfin, ionic propose des options supplémentaires grâce à un plugin SplashScreen déclaré dans le fichier **/dev/user-frontend-ionic/capacitor.ts**

```
plugins: {
  SplashScreen: {
    androidScaleType: 'CENTER_CROP',
    splashFullScreen: true,
    splashImmersive: false,
    backgroundColor: '#ffffff',
  },
},
```

Les feuilles de style

Tous les éléments dans le répertoire **/src/theme** sont ignorés du git, sauf le fichier **theme.scss.dist** et le dossier **/app-theme-dist**.

Modules

Les feuilles de style des modules sont dans le répertoire **/src/theme/app-theme/styles**.

Pour personnaliser le style des modules, vous pouvez modifier directement les fichiers présents dans le répertoire, ils ne seront pas pris en compte dans les **commits**.

Les icônes, logo, et polices

Tous les fichiers ressources (icônes, police, logos) appelés depuis les fichiers scss doivent se trouver dans un répertoire **/assets** du thème.

Traductions

Tous les fichiers de traduction i18n doivent se trouver dans un répertoire **/assets/i18n** du thème.

Tour guidé

Dans le fichier **/dev/user-frontend-ionic/src/environments/environment.ts** paramétrer :

- **guidedTourEnabled** : Activer ou non le tour guidé true/false

```
export const environment = {
  [...],
  guidedTourEnabled: true
};
```

Tous les fichiers images appelés depuis tour guidé doivent se trouver dans un répertoire **/assets/guided-tour** du thème.

Les fichiers chargés de déclarer la navigation du tour guidé se trouvent dans **dev/user-frontend-ionic/projects/shared/src/lib/guided-tour/config**.