

07 - Personnalisations

Vos personnalisations (ou custom)

Toute vos personnalisation DOIVENT être dans le dossier custom.

Ce dossier se redécoupe en :

1. uPortal
2. Tomcat

Le dossier Tomcat n'est traité que dans le package esupdev.

Pour les custom uPortal, vous devez reproduire la structure du dossier source uportal.

Par exemple si vous voulez faire des modifications perso dans le fichier Logger.properties vous devez le créer dans custom/uPortal/properties/Logger.properties.



ATTENTION

Avant de personnaliser un fichier vérifiez s'il n'est pas présent dans l'arborescence update.

S'il est déjà présent dans ce dossier partez de celui-ci plutôt que de celui contenu dans les sources uPortal car le fichier dans le dossier update contient des balises de remplacement ESUP utilisées par les configurations.

Démarche

Premier exemple : patcher le fichier [esup-sources]/properties/personDirectory.xml

1. mkdir custom/uPortal/properties/
2. Chercher dans l'update si ce fichier existe (find update -name 'personDirectory.xml')
3. Il existe, donc : cp update/uPortal/properties/personDirectory.xml custom/uPortal/properties
4. Adaptez votre fichier, par exemple on ajoute un mapping d'attribut LDAP (<entry key="mail"> <value>mail</value></entry>)
5. Vous allez trouver des TAG dans ce fichier car il est issu de l'update (@esup.ldap.groups.etu.formation@) ; il seront remplacés lors de l'appel à ant init. Vous pouvez les supprimer mais la configuration (en l'occurrence esup.ldap.groups.etu.formation) n'aura plus d'effet sur cette partie.

Second exemple : patcher le fichier [esup-sources]/webpages/error.jsp

1. mkdir custom/uPortal/webpages/
2. Cherchez dans l'update si ce fichier existe (find update -name 'error.jsp')
3. Il n'existe pas dans l'update, donc on va le recopier depuis les sources uPortal : cp src/[esup-sources]/webpages/error.jsp custom/uPortal/webpages
4. Adaptez votre fichier, par exemple on ajoute un mapping d'attribut LDAP (<title>Portal: Une erreur est survenu</title>)

Lors de l'appel à ant init le fichier custom va être recopié dans les source uPortal.



CONSEIL

Je vous conseille de conserver une copie de sauvegarde des fichiers d'origines.
cp src/[esup-sources]/webpages/error.jsp custom/uPortal/webpages/error.jsp.orig
cp custom/uPortal/webpages/error.jsp.orig custom/uPortal/webpages/error.jsp

Personnalisation des groupes

Pour définir les groupes dynamiques de votre établissement :

1. Adaptez le fichier custom/uPortal/properties/groups/PAGSGroupStoreConfig.xml (voir article détaillé : [Gestion des groupes](#))
2. Redéployez : ant init; ant deploy;

Personnalisation des canaux

1. Créez un fichier custom/uPortal/properties/chanpub/<nom_canal>.xml par canal à publier (voir article détaillé : [Publication de canaux](#))
2. Lancez ant init puis : soit ant chan.pub -Dchan.pub=all pour publier tous les canaux du répertoire chanpub, soit ant chan.pub -Dchan.pub=<nom_canal>.xml pour ne publier qu'un canal

Personnalisation des environnements utilisateurs (layouts)

L'environnement d'un utilisateur définit les onglets et menus qui lui sont affichés, ainsi que leur disposition (voir article détaillé : [les DLM uPortal](#))

1. Créez un fichier `custom/uPortal/properties/layouts/<nom_modèle>.xml` par modèle d'environnement utilisateur
2. Référenciez et configurez ces modèles dans le fichier `custom/uPortal/properties/dlm.xml`
3. Lancez `ant init` puis : soit `ant layout.import -Dusername=all` pour publier tous les modèles du répertoire `layouts`, soit `ant layout.import -Dusername=<nom_modèle>` pour ne publier qu'un modèle

La stratégie de création des environnements utilisateurs dépendra de la structure de l'établissement et de son ENT. On peut décider par exemple de créer un modèle par profil d'utilisateur contenant l'ensemble des onglets et canaux, ou de créer un modèle par onglet, les profils d'utilisateur étant déduits des droits d'accès définis dans `dlm.xml` et dans les canaux.

La configuration est simplifiée si l'on définit un modèle par onglet. Le principe est le suivant :

1. On crée un fichier de layout par onglet potentiellement visible dans l'ENT, en y référençant l'ensemble des canaux potentiellement visibles par toutes les catégories d'utilisateurs.
2. Dans le fichier `dlm.xml`, on définit la position de cet onglet (balise `dlm:fragment`, paramètre `precedence`) et les droits des utilisateurs sur cet onglet (balise `dlm:audience`). Les utilisateurs qui n'ont pas les droits ne verront pas l'onglet
3. Dans les fichiers de publication des canaux, on définit pour chaque canal les droits des utilisateurs. Les utilisateurs qui n'ont pas les droits ne verront pas le canal

Créer un thème

Voir l'article détaillé : [Personnalisations de look](#)

1. Créez une structure `custom/uPortal/webpages/media/org/jasig/portal/layout/tab-column/xhtmll-theme/<nom_thème>` sur le modèle du dossier `update/uPortal/webpages/media/org/jasig/portal/layout/tab-column/xhtmll-theme/esup`
2. Renommez les fichiers `skin/esupXXX.css` en `skin/<nom_thème>XXX.css`
3. Adaptez les feuilles de style dans `skin`
4. Remplacez dans le fichier `skin/<nom_thème>.css` les occurrences `esup` par `<nom_thème>`
5. Modifiez les images et icônes dans les répertoires `controls`, `institutional`, `navigation`
6. Référenciez le thème dans `custom/uPortal/webpages/media/org/jasig/portal/layout/tab-column/xhtmll-theme/skinList.xml`
7. Redéployez : `ant init`; `ant deploy`;