

# 02 - Personnalisations de look

## Apparence du portail

L'apparence du portail peut être modifiée en agissant sur trois parties :

- Les images : icones, bandeau, etc.
- Les feuilles de styles (CSS) : couleurs, police, disposition des zones
- La feuille de transformation (XSL) : pour des modification de structure *HTML*

Le portail fonctionne avec un mécanisme de thème (*skin* en anglais), on peut avoir plusieurs thèmes disponibles dans le portail et l'utilisateur peut choisir celui qu'il désire utiliser.

Les images et la CSS sont incluses dans le thème.

## Les thèmes

Ils se trouvent dans le dossier **uPortal/webpages/media/org/jasig/portal/layout/tab-column/xhtmll-theme**

Le dossier contenant le thème doit avoir le nom du thème.

Par exemple le thème *esup* de base dans le *package* : **uPortal/webpages/media/org/jasig/portal/layout/tab-column/xhtmll-theme/esup**

Le thème se décompose comme suit :

- [SKIN\_NAME]
  - **controls** : images des boutons de contrôle dans la *XSL* (agrandir, supprimer un canal, etc. )
  - **institutional** : images et logos autres du bandeau institutionnel
  - **navigation** : images servant a la navigation (onglet, liste de canaux, etc.)
  - **skin**
    - [SKIN\_NAME].css : styles utilisés par le thème
    - [SKIN\_NAME]\_thumb.gif : image miniature utilisé lors du choix du thème

## Création d'un thème

Le plus simple est de partir du thème de base *esup* :

Copier **update/uPortal/webpages/media/org/jasig/portal/layout/tab-column/xhtmll-theme/esup**

dans **custom/uPortal/webpages/media/org/jasig/portal/layout/tab-column/xhtmll-theme/<nom-du-nouveau-thème>**

Par la suite, comme pour toute personnalisation, vous travaillerez dans le répertoire **custom** et déployerez avec les tâches **ant init deploy**

## Découpage de la page

Voici le découpage en zones de la page *HTML* de base (pour vous faciliter la compréhension des styles)

1. BODY
  - a. portal-page-header
    - i. logo
    - ii. welcome (bandeau de lien en haut a droite)
    - iii. tabs (les onglets)
  - b. portal-page-body
    - i. preference-items (bandeau des préférences)
    - ii. columns-table
      1. colonne\_sAAA
        1. a. portlet\_nXXX
          - i. toolbar\_nXXX
          - ii. portletContent\_nXXX
        - b. portlet\_nYYY
          - i. toolbar\_nYYY
          - ii. portletContent\_nYYY
      2. colonne\_sBBB
        - a. portlet\_nZZZ
          - i. toolbar\_nZZZ
          - ii. portletContent\_nZZZ
  - b. portal-page-footer
    - i. pied de page

## Déclarer le thème

Pour que le portail connaisse le thème il faut le déclarer dans le fichier **uPortal/webpages/media/org/jasig/portal/layout/tab-column/xhtmll-theme/skinList.xml**

```
<?xml version="1.0"?>

<skins>
  <skin>
    <skin>[SKIN_NAME]</skin>
    <skin-name>[NOM AFFICHE A L'UTILISATEUR]</skin-name>
    <skin-description>[DESCRIPTION AFFICHE A L'UTILISATEUR]</skin-description>
  </skin>
</skins>
```

## Définir les thèmes par défaut

Une fois que votre thème est déclaré dans le portail et que vous l'avez testé avec un compte utilisateur via le menu préférence, il est utile de pouvoir l'appliquer par défaut à un profil d'utilisateur. Cela permettra par exemple d'avoir un thème différent pour les utilisateurs anonymes et connectés.

Pour ce faire il faut modifier la base de données du portail.

Si l'on se penche sur la table UP\_SS\_THEME :

```
SELECT *
FROM UP_SS_THEME
```

on obtient la valeur du SS\_ID du mode de présentation "ESUP DLM XHTML Theme", qui est le mode utilisé par défaut dans Esup-Portail ; par la suite la valeur de ce SS\_ID sera désignée par [ESUP\_THEME\_SS\_ID].

NB : Vous pouvez noter la valeur de la colonne SS\_DESCRIPTION\_URI, qui indique l'emplacement de la feuille utilisée pour la transformation en *HTML* (voir plus bas : feuille *XSL*)

### Pour modifier le thème par défaut :

Ici on va utiliser comme thème par défaut (pour les utilisateurs anonymes et authentifiés) le thème que nous avons créé précédemment. Supposons que votre thème se nomme [SKIN\_NAME] alors il faut lancer la requête suivante :

```
UPDATE UP_SS_THEME_PARM SET PARAM_DEFAULT_VAL = '[SKIN_NAME]'
WHERE UP_SS_THEME_PARM.SS_ID =[ESUP_THEME_SS_ID] AND UP_SS_THEME_PARM.PARAM_NAME = 'skin' AND UP_SS_THEME_PARM.
TYPE =1;
```

On modifie ici le thème pour la présentation ESUP, dont le SS\_ID a pour valeur [ESUP\_THEME\_SS\_ID].

### Pour modifier le thème par défaut des utilisateurs connectés :

Par défaut les nouveaux utilisateurs héritent du thème de l'utilisateur 'demo' :

Le USER\_ID de l'utilisateur 'demo' est disponible dans la table UP\_USER, ici il aura pour valeur [USERDEMO\_SS\_ID].

Il suffit donc de spécifier que le thème de l'utilisateur demo pour le mode de présentation ESUP est [SKIN\_NAME].

```
INSERT INTO `UP_SS_USER_PARM` ( `USER_ID` , `PROFILE_ID` , `SS_ID` , `SS_TYPE` , `PARAM_NAME` , `PARAM_VAL` )
VALUES (
  '2', '1', '[ESUP_THEME_SS_ID]', '[USERDEMO_SS_ID]', 'skin', '[SKIN_NAME]'
);
```

## Pour gérer ces paramètres automatiquement lors d'un redéploiement du portail

Le fichier qui permet d'initialiser la base de données (lors du **ant db.init**) se nomme **esup-2.6-esup-xxx/update/uPortal/properties/db/esup-data.xml**. Il s'agit donc de le recopier dans **esup-2.6-esup-xxx/custom/uPortal/properties/db/esup-data.xml** puis de modifier ce dernier en deux endroits :

Pour modifier le thème par défaut :

```

<table>
  <name>UP_SS_THEME_PARM</name>
  <rows>
  ...
    <row>
      <column><name>SS_ID</name><value>[ESUP_THEME_SS_ID]</value></column>
      <column><name>PARAM_NAME</name><value>skin</value></column>
-- remplacer 'esup' par [SKIN_NAME] dans la ligne ci-dessous :
      <column><name>PARAM_DEFAULT_VAL</name><value>[SKIN_NAME]</value></column>
      <column><name>PARAM_DESCRIPT</name><value>Esup themed skin</value></column>
      <column><name>TYPE</name><value>1</value></column>
    </row>
  ...
  </rows>
</table>

```

Pour modifier le thème par défaut des utilisateurs connectés :

```

<table>
  <name>UP_SS_USER_PARM</name>
  <rows>
  ...
    <row>
      <column><name>USER_ID</name><value>2</value></column>
      <column><name>PROFILE_ID</name><value>1</value></column>
      <column><name>SS_ID</name><value>1</value></column>
      <column><name>SS_TYPE</name><value>2</value></column>
      <column><name>PARAM_NAME</name><value>skin</value></column>
      <column><name>PARAM_VAL</name><value>esup</value></column>
    </row>
-- Pour ajouter les lignes ci-dessous, on peut s'inspirer des lignes ci-dessus, présentent
-- dans la version d'origine du fichier
    <row>
      <column><name>USER_ID</name><value>[USERDEMO_SS_ID]</value></column>
      <column><name>PROFILE_ID</name><value>1</value></column>
      <column><name>SS_ID</name><value>[ESUP_THEME_SS_ID]</value></column>
      <column><name>SS_TYPE</name><value>2</value></column>
      <column><name>PARAM_NAME</name><value>skin</value></column>
      <column><name>PARAM_VAL</name><value>[SKIN_NAME]</value></column>
    </row>
  ...
  </rows>
</table>

```

## Les styles

Les styles du thème sont dans le répertoire **skin**

Par défaut, ils sont répartis en six feuilles de styles :

<nom-du-skin>.css	feuille de base qui importe les autres. c'est la seule feuille à être référencée directement par la page <i>HTML</i>
xxx_standard.css	styles des balises standard <i>HTML</i> et des styles <i>uPortal</i>
xxx_preferences.css	styles utilisés par le canal "préférences"
header.css	styles de la partie <i>header</i> (bandeau du haut avec logo et menu)
navigation.css	styles utilisés pour les onglets et menus
channels.css	feuilles destinée à contenir les styles spécifiques aux canaux de votre portail

Vous pouvez bien sûr choisir une autre organisation. Il est conseillé de conserver le principe d'une feuille qui importe les autres.

## Styles des canaux et portlets

Pour les canaux autres que les portlets, il est conseillé de placer les styles dans `channels.css` (voire de découper en plusieurs feuilles selon le nombre)

Pour les portlets, il est conseillé de créer un sous-répertoire par portlet et de le diviser en répertoires pour les styles et pour les images de fond (*background*) des styles.

Par exemple, pour la portlet **ma\_portlet** :

```
ma_portlet
  media
    <images de fond des styles>
  css
    ma_portlet.css <= feuille de style de la portlet
```

Les portlets ne doivent pas appeler leurs feuilles de style. Les feuilles de styles des portlets doivent être appelés par le portail, en les incluant dans la feuille de base du thème.

Lors de la transformation en page HTML, uPortal encadre systématiquement chaque canal affiché par une balise DIV ayant pour classe le nom fonctionnel (**fName**) du canal.

Exemple : le canal qui a pour nom **customImap** sera présenté ainsi :

```
<div class="portlet clearfix customImap" id="portletContent_u10411n5242">
...
</div>
```

Il est donc pratique (et conseillé) de préfixer systématiquement chaque style de canal ou de portlet par son nom fonctionnel. Ceci évite les interactions malheureuses entre styles de canaux différents.

Exemple : le style `portlet-section-header` ne s'appliquera qu'à la portlet `esup-mondossierweb`

```
.esup-mondossierweb .portlet-section-header
{
    font-family: Verdana,Arial,Helvetica,sans-serif;
    font-size: 1.8em;
    font-weight: bold;
}
```

De plus

## La feuille XSL

Si vous voulez modifier la structure de la page (HTML) vous devez modifier la XSL de rendu du portail.

Elle se trouve dans `uPortal/webpages/stylesheets/org/esupportail/portal/layout/tab-column/xhtml-theme/xhtml-theme.xsl`

Si vous venez à la modifier faite attention à conserver la tag de remplacement utilisé par le package (`<title>@esup.title.html@</title>`)