Tuto robot encodeur basé sur une Zebra ZXP3

Page en partie obsolète ; merci de vous référer à la page de documentation Robots d'encodage qui présente notamment un support à imprimer en 3D permettant de positionner au mieux la webcam sur l'imprimatne Zebra ZXP3.

Voici un tutoriel permettant d'utiliser une imprimante à carte Zebra ZXP3 pour l'encodage des cartes nfc avec Esup-SGC.

Installation

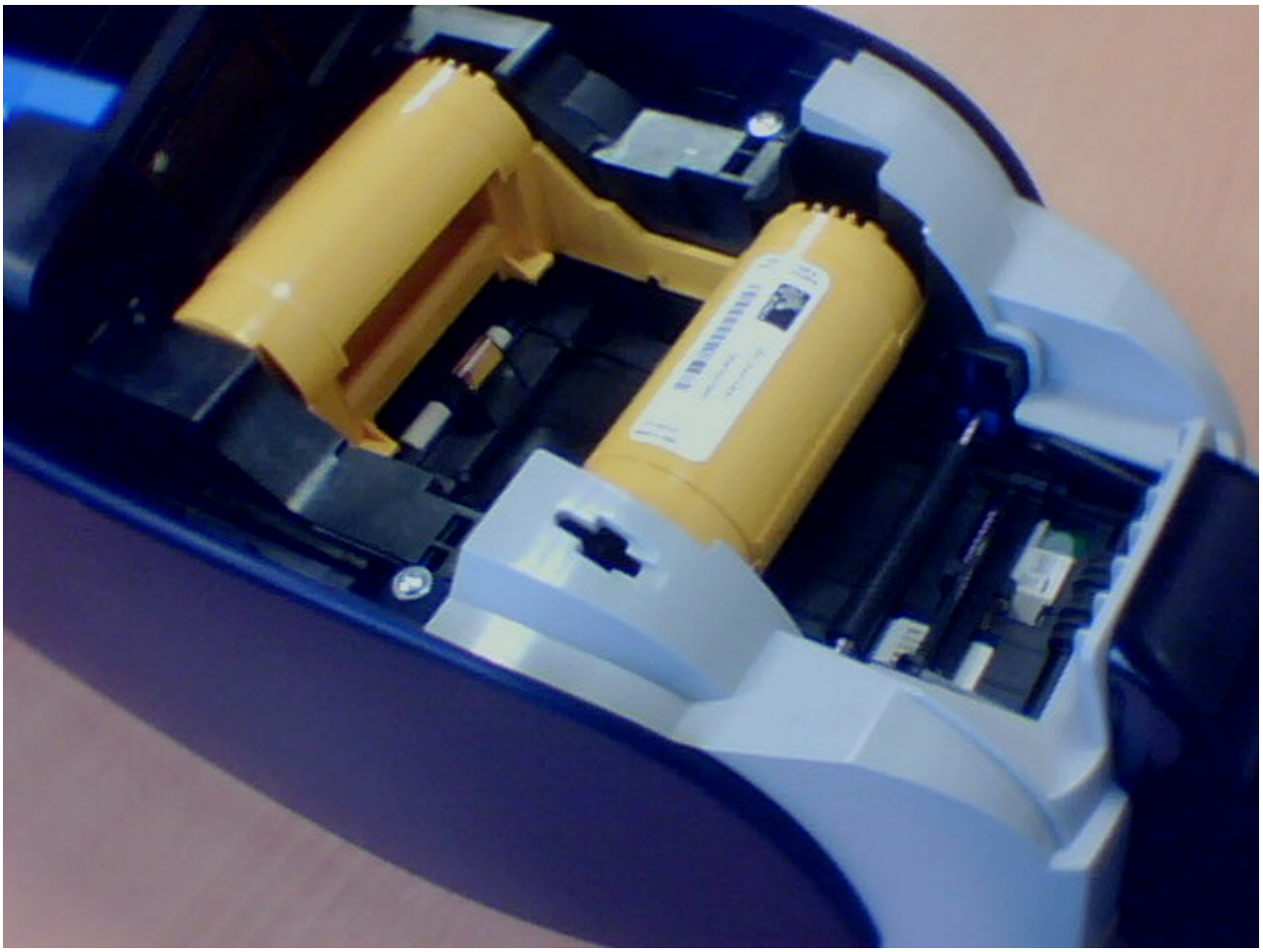
Installation logicielle : Installation / configuration de ESUP-SGC-CLIENT-ZXP3

Lorsque l'application est compilée et copiée dans la webapp d'Esup-SGC , elle peut être lancée via le menu "Apps" de la barre de navigation d'esup-sgc de la même manière que l'application esup-sgc-client.

Mise en place de la Zebra ZXP3

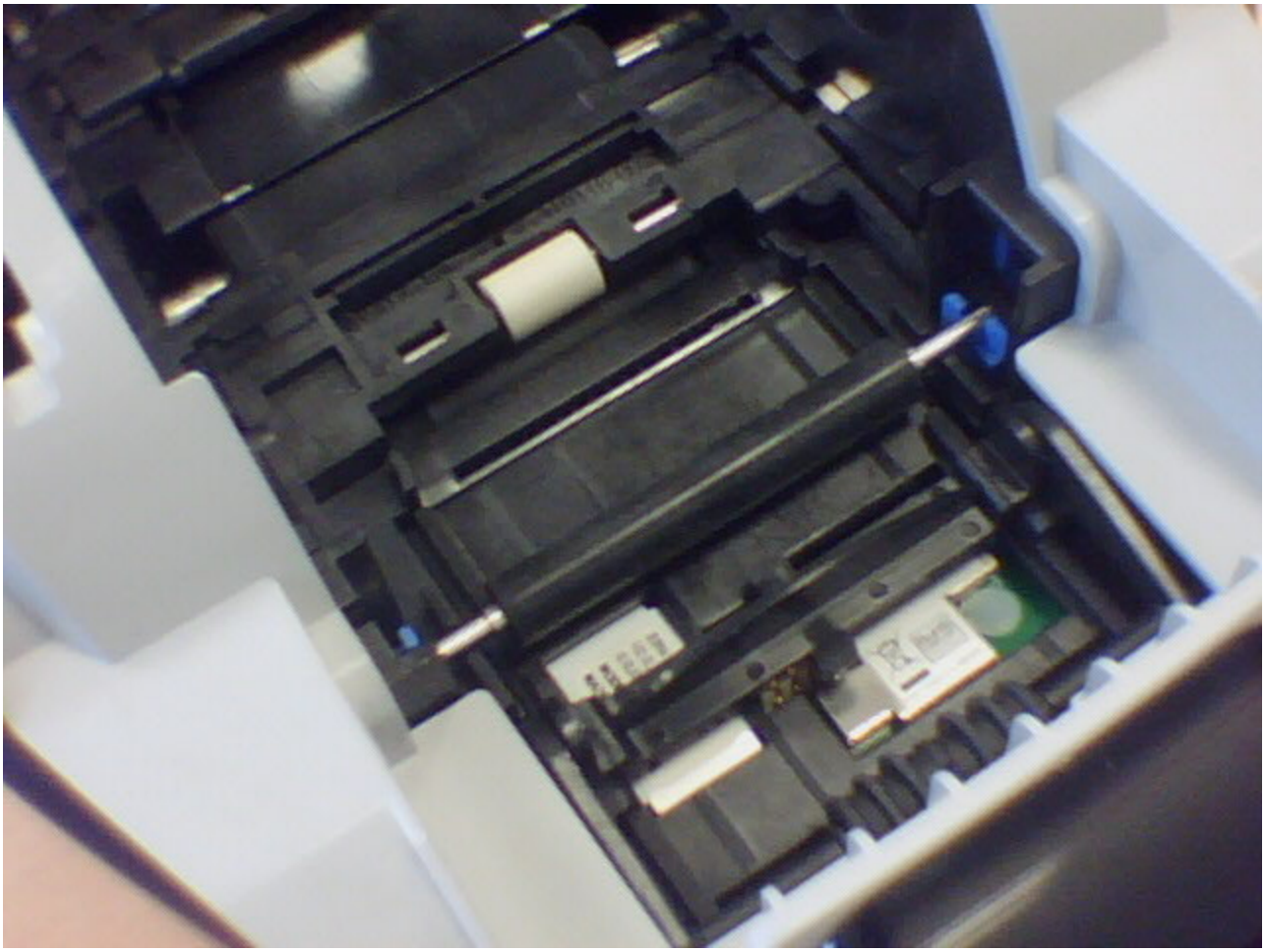
La mise en place de la ZXP3 consiste à faire en sorte qu'elle puisse fonctionner ouverte, de manière à pouvoir y disposer une webcam pour filmer le qrcode des cartes

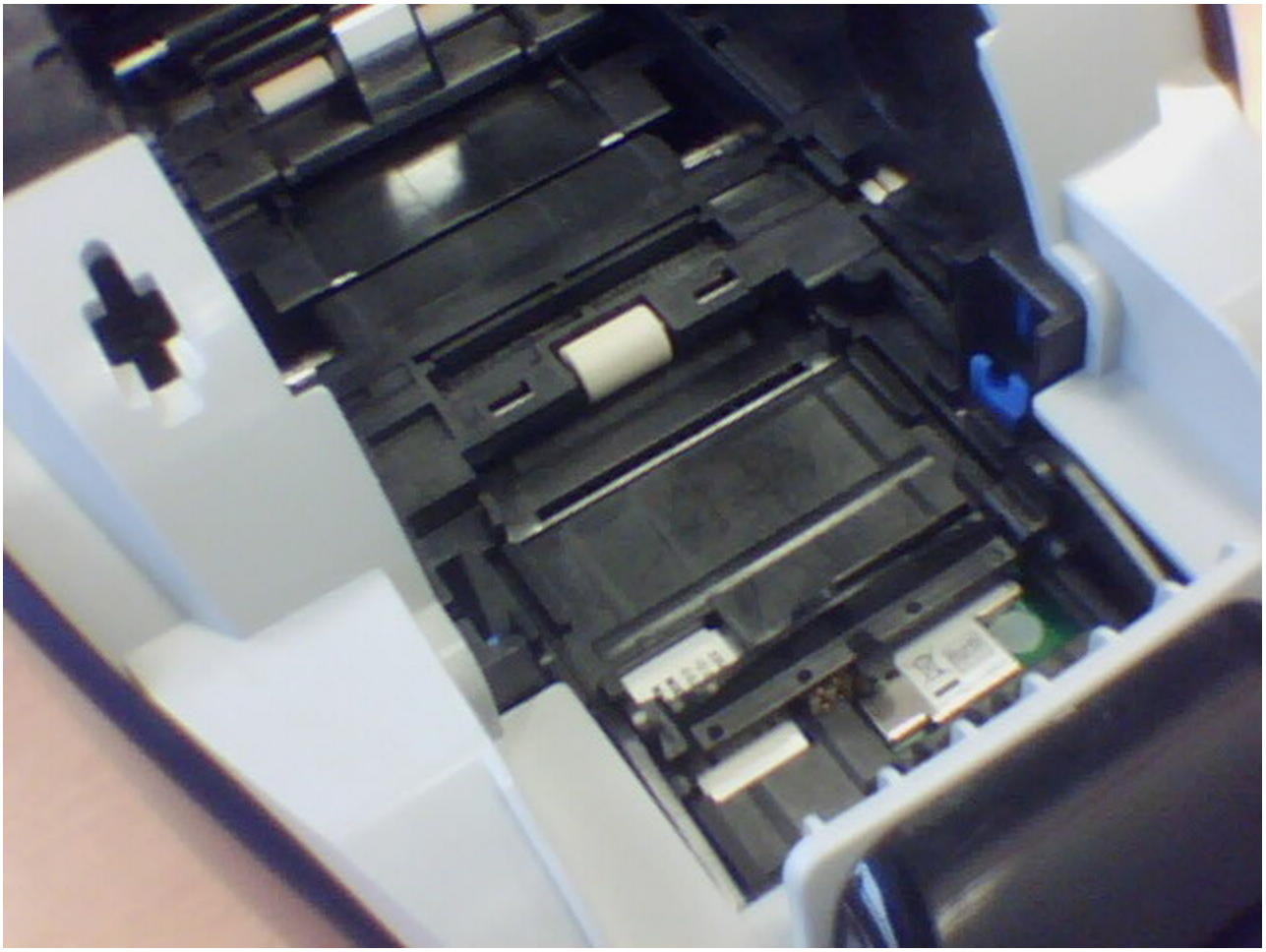
Etape 1 : Enlever la cartouche





Etape 2 : Enlever le petit rouleau de sortie pour éviter qu'il ne cache le qrcode





Etape 3 (la plus difficile) : Disposer la caméra comme sur la photo suivante.

Le pied légèrement déplié et la camera face vers le bas en appui sur les parties en plastique blanc





Etape 4 : Mise en place d'un détrompeur pour simuler le capot fermé

Il est possible de découper une lamelle de 1 cm sur une ancienne carte. Faire un pli pour éviter que la lamelle ne tombe au fond de l'imprimante.





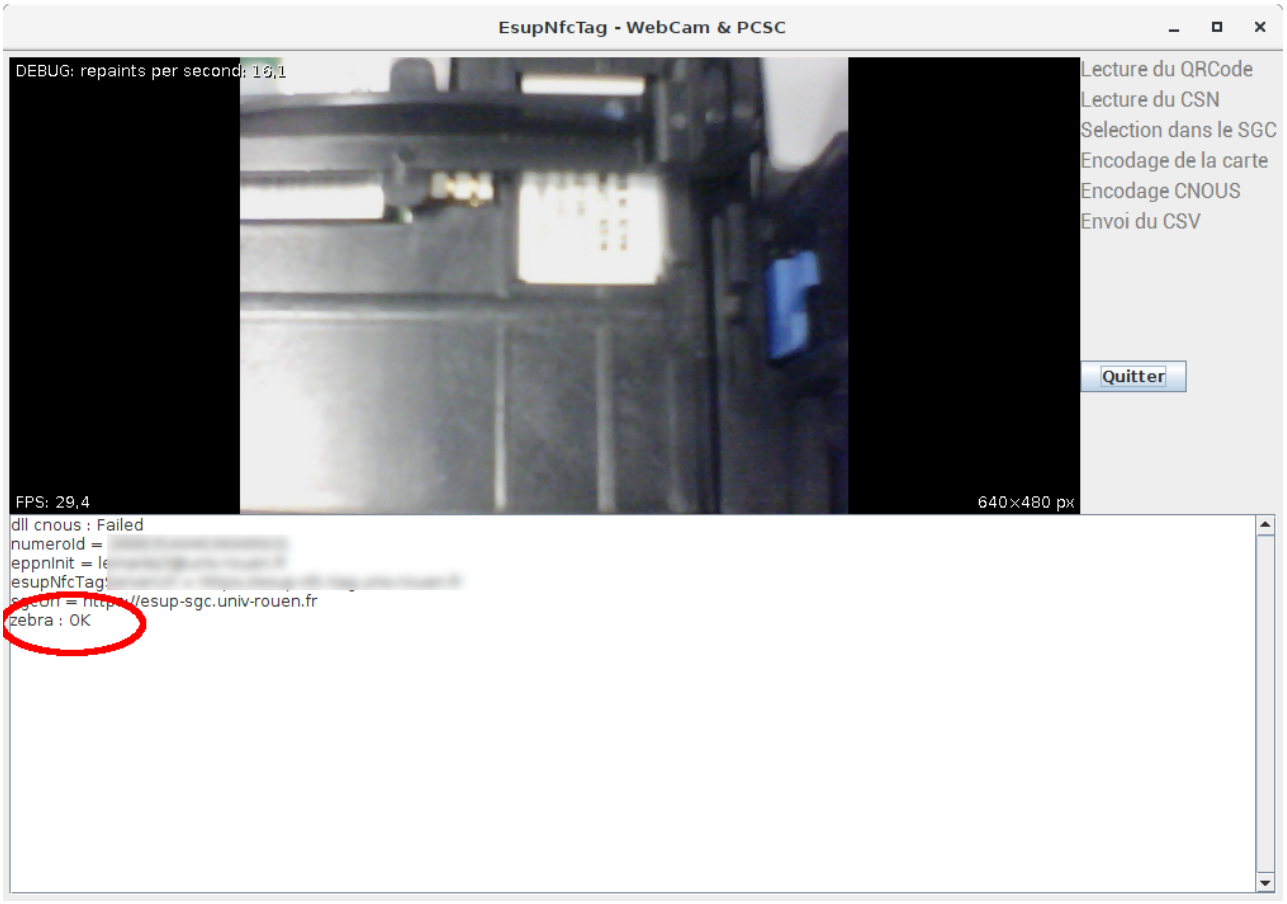
Test d'encodage

Insérer les cartes dans le chargeur de manière à avoir le qrcode orienté vers l'arrière de l'imprimante comme ici :





Lorsque l'application esup-sgc-client-zxp3 se lance, un test de connexion est effectué :



L'imprimante charge ensuite une carte et la place au niveau de l'encodeur juste sous la webcam. S'il y a un problème de lecture du qrcode ou d'encodage, l'imprimante retournera la carte avant de l'éjecter.

Lorsque le bac est vide l'imprimante s'arrête et un bouton "Restart" apparaît.