

03 - skin

Création d'un skin

- `./gradlew skinGenerate -DskinName=esup`
 - Fichiers générés :
 - `../uPortal-start/overlays/uPortal/src/main/webapp/media/skins/respondr/esup.less`
 - `../uPortal-start/overlays/uPortal/src/main/webapp/media/skins/respondr/esup/less`
 - `../uPortal-start/overlays/uPortal/src/main/webapp/media/skins/respondr/esup/less/skin.less`
 - `../uPortal-start/overlays/uPortal/src/main/webapp/media/skins/respondr/esup/less/variables.less`
- Ajout du skin dans `skinList.xml`
- Déployer le skin
 - `./gradlew overlays:uPortal:tomcatDeploy`

Skin dynamique

- Mettre à jour le fichier `dynamic-respondr-skin` avec le nom du skin créé
- Importer la portlet `dynamic-respondr-skin`
 - `./gradlew overlay:uPortal:dataImport -Dfile=data/esup/portlet-definition/dynamic-respondr-skin.portlet-definition.xml`
- Redéployer `uPortal`
 - `./gradlew overlays:uPortal:tomcatDeploy`
- On peut alors mettre à jour les couleurs principales en mode dynamique via l'interface graphique