

Projet ESUP-Mobile

Récemment mis à jour

(gt) 2016-07-05 Réunion GT

sept. 07, 2016 • mis à jour par [Thierry Cheminade](#) • [afficher les modifications](#)

(gt) 2015-12-03 Réunion GT

juil. 05, 2016 • mis à jour par [Thierry Cheminade](#) • [afficher les modifications](#)

[Progressive Web App \(PWA\)](#)

juin 09, 2016 • mis à jour par [Thierry Cheminade](#) • [afficher les modifications](#)

(gt) 2016-05-12 Réunion GT

juin 07, 2016 • mis à jour par [Thierry Cheminade](#) • [afficher les modifications](#)

[PWA1.png](#)

juin 06, 2016 • joint par [Thierry Cheminade](#)

[PWA2.png](#)

juin 06, 2016 • joint par [Thierry Cheminade](#)

[Images responsives pour écrans haute densité](#)

avr. 13, 2016 • mis à jour par [Thierry Cheminade](#) • [afficher les modifications](#)

(gt) 2016-03-03 Réunion GT

févr. 29, 2016 • mis à jour par [Thierry Cheminade](#) • [afficher les modifications](#)

[Frameworks mobiles cross-platform](#)

janv. 18, 2016 • mis à jour par [Thierry Cheminade](#) • [afficher les modifications](#)

(gt) 2016-01-14 Réunion GT

janv. 15, 2016 • mis à jour par [Thierry Cheminade](#) • [afficher les modifications](#)

[Frameworks mobiles cross-platform](#)

janv. 13, 2016 • mis à jour par Anonyme • [afficher les modifications](#)

[React_logo.png](#)

janv. 13, 2016 • joint par Anonyme

[Ionic_logo.png](#)

janv. 13, 2016 • joint par Anonyme

[Xamarin_logo.png](#)

janv. 13, 2016 • joint par Anonyme

[Sencha_logo.png](#)

janv. 13, 2016 • joint par Anonyme

Le projet ESUP-Mobile

Ce projet a pour objectif de mutualiser les expériences et les travaux visant à offrir les services numériques déployés dans les ENT sur dispositifs mobiles.

Il s'est formalisé suite à l'[Atelier "mobiles"](#)

Pour offrir un ENT "mobile", il faudrait notamment :

1. disposer d'un socle compatible (i.e. uPortal3.2) ;
2. disposer d'outils de dev compatibles, permettant de (re)développer des portlets :
chantier en lien avec esup-commons ;

Un des "livrables" du projet est également de diffuser des ressources, docs, éléments de cahier des charges pour les devs sur mobiles.

[Navigate space](#)

La liste des utilisateurs est accessible via le lien ci-dessus.
Il est également possible de demander les droits d'accès nécessaires pour afficher les profils utilisateur.