

Ressources, outils et astuces

- [Ressources](#)
 - [Statistiques sur les terminaux](#)
 - [Reconnaissance du terminal / bases de données des terminaux](#)
 - Exemple d'utilisation "basique" de WURFL 1.0.1 :
 - [Tests et Emulateurs](#)
 - [Bibliothèques de développement pour mobile](#)
 - [Documents de référence](#)
- [Outils et astuces](#)
 - [Géolocalisation](#)
 - [Auto configuration par le web](#)
 - [Guide pour le développement rapide d'une application pour mobiles : JSF \(Trinidad\) - Spring](#)

Ressources

Statistiques sur les terminaux

Ici, exemple pour les navigateurs en France sur un an depuis avril 2010 : http://gs.statcounter.com/#mobile_browser-FR-monthly-201004-201104

On peut aussi avoir des stats sur les terminaux eux mêmes, sur des périodes ou des régions différentes.

Reconnaissance du terminal / bases de données des terminaux

UAProf, base de l'Open Mobile Alliance : <http://www.openmobilealliance.org/Technical/schemas.aspx>

Liste des terminaux : <http://deviceatlas.com/devices>

WURFL, base "collaborative", avec API : <http://wurfl.sourceforge.net/>

Exemple d'utilisation "basique" de WURFL 1.0.1 :

_WURFL est maintenant en version 1.2, avec notamment une utilisation via Spring prévue : <http://wurfl.sourceforge.net/njava/>

En pièce jointe, la classe de gestion du WURFL : [MyWurflService.java](#)

Lors de l'initialisation de l'application :

```
// Initialisation du service WURFL
this.myWurflService = new MyWurflService();
```

Dans mon wrapper, à la création, pour savoir si l'utilisateur a un terminal mobile :

```
this.isMobile = Application.getAppli().getMyWurflService().isMobileDevice(this.sess, context.request().
toString());
```

On peut avoir des infos sur le terminal :

```
Device device = Application.getAppli().getMyWurflService().getWurflHolder().getWURFLManager().
getDeviceForRequest(request.toString());
String browser = device.getCapability(MyWurflService.MOBILE_BROWSER);
```

Pour nettoyer le fichier WURFL et n'avoir que les propriétés voulues :
http://www.tera-wurfl.com/wiki/index.php/WURFL_Customizer

Le filtre utilisé :

```
public static $CAPABILITY_FILTER = array(
    "mobile_browser",
    "device_os",
    "mobile_browser_version",
    "model_name",
    "device_os_version",
    "is_wireless_device",
    "device_claims_web_support",
    "brand_name",
);
```

On passe de 15 à 3Mo en utilisant le filtre.

Tests et Emulateurs

W3C mobileOK : <http://validator.w3.org/mobile>

Bibliothèques de développement pour mobile

iUI (google code)
JSF Trinidad (cf docs de YD)

Titanium Appcelerator (utilisé par Jasig) : <http://www.appcelerator.com/products/titanium-mobile-application-development/>

Documents de référence

[Mobile Web Application Best Practices](#)

Outils et astuces

Géolocalisation

HTML5 a une API qui peut permettre de géolocaliser si le terminal est capable de le faire : <http://dev.w3.org/geo/api/spec-source.html>

Voir par exemple <http://www.paperblog.fr/2550120/geolocalisation-de-vos-visiteurs-en-javascript-grace-a-html-5/>

Il y a plusieurs moyens pour géolocaliser : par IP, par GPS, par utilisation de la géolocalisation des points d'accès WiFi détectés à proximité.... Hormis le GPS, ça passe toujours par l'utilisation de base de données d'IP ou de bornes WiFi, récoltées de manière plus ou moins légale...

(rem : Gears, c'est fini : http://code.google.com/intl/fr/apis/gears/api_geolocation.html <http://gearsblog.blogspot.com/2011/03/stopping-gears.html>)

Auto configuration par le web

<http://pau.edu.tr/eduroam/sayfa2844.aspx>

<http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd>

<http://www.iphone-notes.de/mobileconfig/>

Guide pour le développement rapide d'une application pour mobiles : JSF (Trinidad) - Spring

Voir le [Guide WTP JSF](#)