

# e) Modifications et redéploiements

## Généralités

### Paramètres globaux

La modification des paramètres du portail (sources de données, authentification, attributs, thèmes...) se fait en modifiant des fichiers de configuration et en redéployant le portail.

Beaucoup de paramètres se modifient dans le fichier `config.properties`.

Pour les autres, le principe est d'utiliser le répertoire **custom**, prévu pour les personnalisations de l'établissement : Créez le fichier de paramètre dans ce répertoire (ou copiez le à partir du répertoire `update`) en respectant l'arborescence (basez-vous sur le répertoire `update`) et modifiez-le.

Pour prendre en compte les modifications, relancez les tâches **ant init** et **ant deploy** puis redémarrez le portail.

### Entités du portail

La création ou la modification d'entités du portail (Canaux, Profils/fragments, Groupes locaux, utilisateurs locaux...) peut se faire :

- soit par l'import de fichier de définition de l'entité
- soit par l'interface du portail

Si vous utilisez l'interface du portail, il est conseillé de créer quand même un fichier de définition, de manière à pouvoir le rejouer, surtout en période de tests.

Pour créer/modifier une entité avec un fichier de définition, créez ce fichier dans l'arborescence **custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/db/mini** (basez-vous sur le répertoire `update`), puis utilisez la tâche **ant db.import** pour importer les objets voulus (ou les tâches **ant init db.init** pour réimporter toute la base).

### Réinitialisation du déploiement

Il n'y a pas de tâche de réinitialisation du répertoire des sources uPortal (TODO : Ajouter dans une prochaine version). Quand un fichier est inclut dans les sources à partir des répertoires `update` ou `custom` avec la tâche `ant init`, il ne sera jamais supprimé.

Pour réinitialiser le déploiement :

- Supprimez le dossier `Portail/uPortal-rel-3.2.4`
- `ant unzip`

### Attributs utilisateurs

Article détaillé : [Attributs utilisateurs \(esup-3\)](#)

- Copiez le fichier **update/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/context/personDirectoryContext.xml** sous la même arborescence dans **custom**
- Editez le fichier **custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/context/personDirectoryContext.xml**
- Redéployez le portail : **ant init deploy**
- Relancez le portail

### Groupes

Article détaillé sur les groupes : [Groupes \(esup-3\)](#)

### Groupes PAGS

- Recopier le fichier **update/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/groups/PAGSGroupStoreConfig.xml** dans le répertoire `custom` selon la même arborescence
- Editez ce fichier, en conservant les groupes **pags\_root** et **all\_users**
- Déployez : **ant init deploy**
- Relancez le portail

### Groupes locaux

#### Avec des fichiers d'import

- Pour chaque groupe, créez un fichier avec l'extension `".group_membership"` dans le répertoire **custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/db/mini/group\_membership**, en vous basant sur ceux du répertoire **update**.

- Dans la balise <name>, indiquez le nom du groupe
- Dans la balise <entity-type>, indiquez s'il s'agit d'un groupe de personnes (org.jasig.portal.security.IPerson) ou d'une catégorie de canaux (org.jasig.portal.ChannelDefinition)
- Dans la balise <children>, indiquez les membres du groupe
- La balise <children> accepte comme membre :
  - <literal> : un utilisateur (groupe de personnes uniquement)
  - <group> : un groupe local, un groupe PAGS (groupe de personnes) ou un groupe de canaux
- Importez le ou les groupes :

Import d'un groupe :

```
ant db.import -Ddir={esup.root}/custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/db/mini
/group_membership -Dpattern="nom_groupe\.group_membership"
```

Import de tous les groupes du dossier :

```
ant db.import -Ddir={esup.root}/custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/db/mini
/group_membership -Dpattern=".*\.group_membership"
```

le paramètre "pattern" accepte les expressions régulières

## Avec l'interface

Utilisez le canal "Gestionnaire de groupes" (Group Manager)

## Canaux

Article détaillé : [Publication de canaux \(esup-3\)](#)

- Pour chaque canal, créez un fichier avec l'extension ".channel" dans le répertoire **custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/db/mini/channel**, en vous basant sur ceux du répertoire **update**.
- Importez le ou les canaux:

Import d'un canal :

```
ant db.import -Ddir={esup.root}/custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/db/mini/channel -
Dpattern="nom_canal\.channel"
```

Import de tous les canaux du dossier :

```
ant db.import -Ddir={esup.root}/custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/db/mini/channel -
Dpattern=".*\.channel"
```

## Profils utilisateurs

Article détaillé : [Profils utilisateurs \(esup-3\)](#)

## Référencement des profils

Si le fichier dlm.xml doit être modifié (ajout de profil modification des droits) :

- Recopier le fichier **update/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/dlm.xml** dans le répertoire custom selon la même arborescence
- Editez ce fichier
- Déployez : **ant init deploy**
- Relancez le portail

## Fragments de profils

### Avec des fichiers d'import

- Pour chaque fragment, créez un fichier avec l'extension ".fragment\_layout" dans le répertoire **custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/db/mini/fragment\_layout**, en vous basant sur ceux du répertoire **update**.
- Importez le ou les fragments :

Import d'un fragment :

```
ant db.import -Ddir={esup.root}/custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/db/mini/fragment_layout -Dpattern="nom_fragment\.fragment_layout"
```

Import de tous les fragments du dossier :

```
ant db.import -Ddir={esup.root}/custom/uPortal/uportal-impl/src/main/resources/properties/db/mini/fragment_layout -Dpattern=".*\.fragment_layout"
```

## Avec l'interface

Utilisez le canal "Gestionnaire de fragments" (Fragment Manager)

## Thèmes

Voir article détaillé : [TODO](#)

## Personnalisation de thème d'uPortal

Pour personnaliser un thème livré avec uPortal :

- Copiez le fichier update/uPortal/uportal-war/src/main/webapp/media/skins/universality/**nom\_theme**/esup-portal.css sous la même arborescence dans **custom**
- Surchargez les styles du thème (portal.css et portlet.css) dans ce fichier
- Placez éventuellement les images propres à votre thème dans un sous-dossier **images** du dossier **nom\_theme**
- Déployez : **ant init deploy**

## Création de thème

Pour créer un nouveau thème :

- Copiez le fichier de la liste des thèmes d'uPortal vers le répertoire custom :
  - Fichier pour navigateur : Portail/uPortal\_rel-3.2.4/uportal-war/src/main/webapp/media/skins/universality/skinList.xml
  - Fichier pour mobile : Portail/uPortal\_rel-3.2.4/uportal-war/src/main/webapp/media/skins/muniversality/skinList.xml
- Copiez le dossier d'un des thèmes d'uPortal vers le répertoire custom (en respectant l'arborescence) :
  - Dossier thème pour navigateur : Portail/uPortal\_rel-3.2.4/uportal-war/src/main/webapp/media/skins/universality/**nom\_theme**
  - Dossier thème pour mobile : Portail/uPortal\_rel-3.2.4/uportal-war/src/main/webapp/media/skins/muniversality/**nom\_theme**
- Renommez le dossier en votre nouveau thème
- Modifiez les styles
- Ajoutez votre thème dans le fichier custom/uportal-war/src/main/webapp/media/skins/universality/skinList.xml
- Déployez : **ant init deploy**